

MORTAL KOMBATTM

モータルコンバットII

MIDWAY[®]

AKKlaim[®]

ごあいさつ

このたびは、アクレイムのプレイステーション専用ソフト「モータルコンバット2』をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。ご使用の前に、注意表示、取扱方法、使用上のご注意など、この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「解説書」は大切に保管してください。

- ゲーム内容についての電話でのお問い合わせは、一切、お答えできませんのでご了承ください。
- 商品には万全の注意をはらっておりますが、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合がありますので、万一誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社まで、ご一報くださいますようお願いいたします。



このゲームには暴力シーンやグロテスクな表現が含まれています。

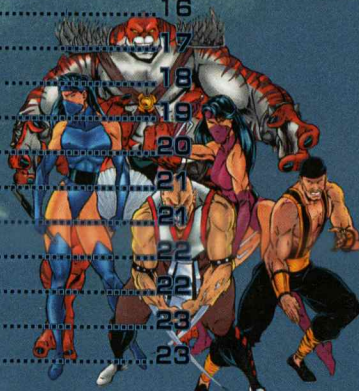
For Japan Only



プレイヤー
1-2人

SLPS 00444

ストーリー	1
ゲームの準備	3
「ゲーム開始」	4
「オプション」(OPTIONS)	5
MORTAL KOMBAT®IIのルール	7
基本技・必殺技の習得	9
複合基本技	10
必殺技について	11
究極神拳について	12
戦士のプロフィール	13
リウ・カン (LIU KANG™)	13
クン・ラオ(KUNG LAO™)	14
ジョニー・ケイジ(JOHNNY CAGE™)	15
リープテイル(REPTILE™)	16
サブ・ゼロ(SUB-ZERO™)	17
シャン・ツン(SHANG TSUNG™)	18
キタナ(KITANA™)	19
ジャックス(JAX™)	20
ミレーナ(MILEENA™)	21
バラカ(BARAKA™)	21
スコーピオン(SCORPION™)	22
ライデン(RAYDEN™)	22
KINTARO™	23
ショウ・カン(SHAO KAHN™)	23



ものがたり しゅうえん むか ふたた はじ
物語は終演を迎えず、再び始まろうとしている...

しょうりんじ はいそう せかいせいふく な え ため ちから ひつよう ちから
少林寺の破戒僧シャンツンは世界制服を成し得る為の力を必要としていた。その力とは
どうだいこうし おとづか たましい まじん ささ だいしやう まじん むらい ちから
当代屈指の武闘家たちの魂を魔人に奪うことによりその代償として魔人の無類なき力が
え 得られるのであった。

ねん いちどおこな ざつりく うたげ のろ と ひ りやう かくさく
500年に一度行われる「殺戮の宴」をその呪われた取り引きに利用しようと画策したの
であつた。だが天空界からの選ばれし武闘家たちにより、その思惑はシャンツン自身も倒
され、1500年もの間の「不敗伝説」を持つ半龍人GOROさえもを失うという最悪の
けつまつ むか あいだ ふはいでんせつ も はんりゅうじん うしな さいあく
結末を迎えるのであった。この惨憺たる結果に魔人は怒り狂い、シャンツンの魂を生け贄
にすることでその怒りを収めようとしたが、すでに武闘家としての魂を無くしたシャンツ
ンにそれを求めることをしなかった。

まじん みずか きやうこ たましい ふはい ほこ ぶとうか たましい て はじ
魔人は自らその強固な魂と不敗を誇る武闘家の魂を手に入れなければならなかった。そこ
で魔人はシャンツンに新しい魂と若い肉体を与える代わりに、再度「殺戮の宴」を行なわ
せるのであった。魔人自らこの宴を影から操り武闘家の魂を手に入れようと画策した・

まじん なげきやうこ ぶとうか たましい ひつよう
魔人は何故強固な武闘家の魂を必要としているのだろうか？
まじん にんげんかい ざつりく うたげ まよお あいだ ついほう まかい
魔人はシャン・ツンが「人間界」で「殺戮の宴」を催している間に追放された「魔界」を
せいあつ まじん みずか せかい まかい かくだい かんが てはし
制圧していたが、さらに魔人は自らの世界である「魔界」を拡大しようと考え、手始めに
「人間界」から征服することを画策した。「人間界」に降りる「術」は知っているのだが、
「人間界」に降りるだけの、充分な力と強靱な肉体を持っていなかったのである。そこで
その「殺戮の宴」に集う強靱な「武闘家」の魂がどうしても必要だったのである。

さっち てんくうかい あら にんげんかい ぶとうか たち しんけん あた
それを察知した天空界は新たな「人間界」の「武闘家」達に「神拳」を与える
のであった。それは「魔人」から「人間界」を守る為だった。

いま そうほう おもわく い ま あら たたか はじ
今まさに双方の思惑が入り交じった新たな闘いが始まろうとしている、そう
「魔人」と「天空界」との終演の見えない闘いが！

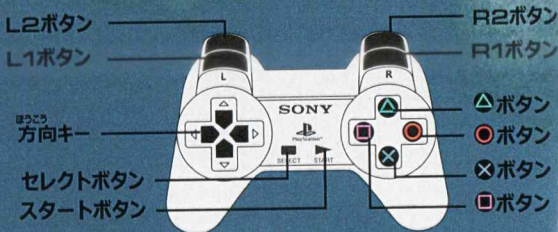
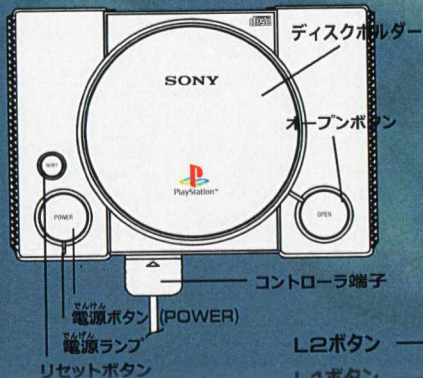
まじん まじろ たお じゃあく たましい せかい お はら せかい へいわ みたび
「魔人」ショウ・カンを倒し、邪悪な魂をこの世界から追い払い世界に平和を導
くために今また闘いの火蓋は切って落された、「魔拳」と「神拳」が火花を散ら
しドラの音が鳴り響く・・・「MORTAL KOMBAT® II」・・・
りんめいてんしやうぶけた あら しんけんこうりんでんせつ はじ
輪廻天昇再び・・・新たな神拳降臨伝説が始まろうとしている・・・

しゆくめい いんねん らいせ えいえん か ち
宿命と、因縁と、来世は、永遠の価値をあたえる・



ゲームの準備

取扱説明書のしたがってプレイステーションをセットアップしてください。ディスクの出し入れは、必ず電源をOFFにしてから行ってください。「MORTAL KOMBAT® II」のディスクを挿入し、ディスクホルダーを閉じてください。次に、コントローラを接続したあと、プレイステーションの電源を入れます。ゲームの起動は画面の指示にしたがって行ってください。



「ゲーム開始」

「ゲーム開始」(START GAME)を選択すると、右のような戦士選択画面 (CHOOSE YOUR FIGHTER)が画面に表示されます。



「MORTAL KOMBAT® II」ではこの画面に表示された12人の戦士から好きな戦士を選ぶことができます。

方向キーで好きな戦士にフレームを動かし、ボタンを押します。

ランダム・セレクト (RANDOM SELECT)

「MORTAL KOMBAT® II」には戦士の選択をコンピューターによってランダムに選ぶことができます。

フレームを1プレイヤーではリュウ・カン、2プレイヤーではリープテイルに合わせたまま、方向キーを上を押しながらスタートボタンを押すとランダム・セレクト (RANDOM SELECT) が実行されます。

対戦をしたい場合は、相手がスタートボタンを押すとコンピューター対戦中を含めていつでも二人対戦モードに入ることができます。

二人対戦モードに入ると、選択画面 (CHOOSE YOUR FIGHTER)が画面に表示されますので、それぞれ好きな戦士を選んでください。

二人が同じ戦士を選んだ場合には、2人目のプレイヤーの戦士の色が変わります。プレイヤーは互いに闘い、勝者だけが先の試合に進むことができます。

「オプション」(OPTIONS)

「オプション」(OPTIONS) を選ぶと、「オプション」画面が表示され、いくつかの設定を変更することができます。

●「クレジット」(KREDITS)

トーナメントに挑戦する回数を設定することができます。方向キーを左右に動かすとクレジットの数を増やしたり、減らしたりできます。クレジット数が決ったら「決定」(FINISH) にカーソルを合わせスタートボタンを押すと「メインメニュー」画面に戻ります。

●「シャン・ツンモーフ」(SHANG TSUNG MORPH)

シャーン・ツンはあらゆる^{もの}者^{すがた}に姿^かを変^{わざ}える技^{わざ}をもっています。その変身能力^{へんしんのうりよく}の設^{せつ}定^{てい}ができ
ます。

変身不可能 (NO ONE) 変身能力をなくす。

たいせんあいて 対戦相手 (OPPONENT) たいせんあいて へんしんかのう
対戦相手にのみ変身可能。

ぜいじん 全員 (ANYONE) せんしぜいじん へんしんかのう
戦士全員に変身可能。

●「難易度」(DIFFICULTY)

ゲーム難易度の選択ができます。難易度は5段階に分かれています。

とてもやさしい (VERY EASY)

やさしい (EASY)

普通 (MEDIUM)

難しい (HARD)

とてもむずかしい (VERY HARD)

●「ニンジャスライド」(NINJA SLIDE)

リープテイル、サブ・ゼロの必殺技であるスライディングアタックのコマンド入力を
[←+ロー・キック+ハイ・キック] に変更できます。

●「^{けってい}決定」(FINISH)

「オプション」画面から「メインメニュー」画面に戻ります。

●「バックグラウンド」(BACKGROUND)

画面背景を好きな背景に変更することができます。方向キーの左右で選び、スタートボタンを押して決定します。

●「コントローラ セットアップ」(CONTROLLER SETUP)

ちゅう　つか　こうげき　はいち　へんこうでき
ゲーム中に使う、攻撃ボタンの配置を変更出来ます。

●「サウンドテスト」(SOUND TEST)

ゲーム中に流れる、BGM/SEを聴くことができます。

●「ボリューム」(VOLUMES)

ゲーム中の、BGM/SEのボリュームを設定できます。

●「クレジット」(CREDITS)

プレイステーション^{ばん}版「モータルコンバット2」を開発したメンバーの
スタッフロールを見る事が^{こと}できます。



MORTAL KOMBAT®II のルール

すべてのMORTAL KOMBAT®IIの闘いでは、画面の左上と右上のメーターに戦士の体力が表示されます。画面角にあるバイタリティメーターは最初いっぱいですが、ダメージを受けるたびに減っていきます。減る量は、受けた攻撃や、その攻撃をガードしたかどうかによって異なります。また、画面上中央にあるタイマーが時間切れになった場合には、バイタリティメーターの残量の多い方が勝者となります。先に2本先取した方が勝者となり、次の対戦へと進むことができます。

戦士が、「殺戮の宴」で他の参加者に勝ったら、シャン・ツンと対戦します。彼はショウ・カンによって若さを取り戻し、シャン・ツンは強力な必殺技を自分のものにしていきます。戦士がシャン・ツンを倒したら、次の相手は、半龍魔人KINTARO™です。彼は、GORO™と、同種の半龍人です。人間によってGORO™が倒されたことに怒り、ショウ・カンの、しもべになることと引換に、「殺戮の宴」で戦士を待ちかまえています。KINTARO™を倒したら「人間界」を制服しようと企んでいる「魔人」ショウ・カンと対決です。ショウ・カン倒して彼の野望を打ち砕き、「人間界」に平和をもたらし最高の戦士になりましょう！

バイタリティメーター



注意

5試合目まで、勝敗がつかない場合は両者とも失格になります。戦士のバイタリティメーターがゼロになると負けです。

戦士が、「殺戮の宴」で他の参加者に勝ったら、シャン・ツンと対戦します。彼はショウ・カンによって若さを取り戻し、シャン・ツンは強力な必殺技を自分のものにしていきます。戦士がシャン・ツンを倒したら、次の相手は、半龍魔人KINTARO™です。彼は、GORO™と、同種の半龍人です。人間によってGORO™が倒されたことに怒り、ショウ・カンの、しもべになることと引換に、「殺戮の宴」で戦士を待ちかまえています。

KINTARO™を倒したら、「人間界」を制服しようと企んでいる「魔人」ショウ・カンと対決です。ショウ・カン倒して彼の野望を打ち砕き、「人間界」に平和をもたらし最高の戦士になりましょう！



基本技・必殺技の習得

再びこの闘いに集まった戦士たちは、新たな厳しい訓練や精神的な修業を重ね、それぞれの技を磨いてきた。勝利を信じて、君も彼らの技の数々を身につけましょう。

基本技

キック、パンチ、かがむ、ジャンプ、ブロックなどの基本的な技は必殺技に比べるとのたりないですが、無闇に必殺技で攻撃するよりも的確に相手にダメージを与えることができます。また相手の必殺技をうまく止めたり、避けたり、巧みに応戦するほうが、ずっと効果的な場合もあるので、基本技の習得が鉄壁な守りと強力な攻撃の礎になり、勝利に導くことでしょう。

斜め前または
斜め後ろに跳ぶ

ジャンプ

ブロック

L1/L2ボタン
R1/R2ボタン

ハイ・キック

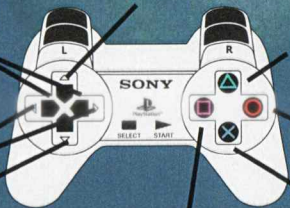
ロー・キック

せんこうしん
前後進

かがむ

ハイ・パンチ

ロー・パンチ



ステップ技 アッパーカット

↓ + ハイ・パンチボタンを押す。

掬蹴り

← + ロー・キックボタンを押す。

回蹴り

← + ハイ・キックボタンを押す。

フライング・パンチ

空中でロー・パンチまたはハイ・パンチを押す。

フライング・キック

空中でロー・キックまたはハイ・キックを押す。



ふくごうきほんわざ 複合基本技

基本技を習得したら、次は基本技を組合せることによって、さまざまな技を繰り出すことができます。ただし、複合基本技を使用することによって、隙が出てしまうので注意しましょう。また接近戦では相手を投げたり、膝蹴り、などの技がありますが接近戦で使う技は相手が近くに居るときしか使えないので、素早い判断と俊敏な攻撃が必要となるでしょう。



ほうこう 方向キー	つうじょう 通常	まえ 前
⊗ ボタン	ロー・パンチ	な 投げる
■ ボタン	ハイ・パンチ	ハイ・パンチ
◎ ボタン	ロー・キック	ロー・キック
△ ボタン	ハイ・キック	ハイ・キック
L1/L2ボタン R1/R2ボタン	ブロック	ブロック

ひっさつわざ 必殺技について

モータル コンバット Ⅱ MORTAL KOMBAT®Ⅱの戦士達は、それぞれ誰にも真似できない独自の必殺技があります。ほかの戦士たちを圧倒し、強敵ショウ・カンを倒すためには、キミも彼らの必殺技を習得しなければいけません。

各戦士のプロフィールに紹介されている、必殺技の操作方法をしっかりと身に付けておきましょう。

ただし、必殺技は相手に強力なダメージを与えますが、同時に大きな隙が出来るので技を出すタイミングをよく考えましょう。

うしろ 後ろ	うへ 上	した 下
ロー・パンチ	フライング・パンチ	かがんでロー・パンチ
ハイ・パンチ	フライング・パンチ	アッパーカット
すくいげ 掬蹴り	フライング・キック	かがんでロー・キック
まわしげ 回蹴り	フライング・キック	かがんでハイ・キック
ブロック	ブロック	ブロック



きゅうきょくしんけん 究極神拳について

モータル コンバット Ⅱ MORTAL KOMBAT®Ⅱでは、究極の技として各戦士達に「究極神拳」が隠されています。この究極神拳は、「殺戮の宴」のみで繰り出すことが出来ます。各戦士たちは、それぞれの「究極神拳」がどんな技なのか、幾つあるのかは、戦士たちも分かっていません。この「究極神拳」は対戦相手に100%ダメージを与えたときに繰り出すことができます。

必殺技をも凌駕する「究極神拳」をキミの手で見つけ出してくれ！他にも隠されている「究極神拳」に値する技が隠されているかもしれない……。

戦士のプロフィール

リュウ・カン (LIU KANG™)



シャン・ツンを倒したリュウ・カンは、安堵の気持ちで寺に戻ったがそこで彼が見たものは廃墟となり変わり果てた寺院であった。リュウ・カンが「殺戮の宴」に参加している間、シャン・ツンはリュウ・カンが居ないことを利用し寺院をバラカ達に襲撃させていた。寺院の兄弟達を失ったことを知ったリュウ・カンは怒りと絶望の渦をさまよっていた。しかし、シャン・ツンは若い肉体をさずかり新たな「殺戮の宴」を開くのを知って、リュウ・カンは再びシャン・ツンと影でシャン・ツンを操っているショウ・カンに怒りの拳を向けるのであった。

必殺技:

鳳凰北拳 (ほうおうほくけん) フェニックスファイヤーショット

● → → ● ハイ・パンチ

鳳凰南拳 (ほうおうなんけん) アンダーフェニックスファイヤーショット

● → → ● ロー・パンチ

逆龍脚 (げきりゅうきゃく) フライング・ドラゴンアタック

● → → ● ハイ・キック

空打裂傷脚 (くうだれっしょうきゃく) エア・シューター

● ロー・キックを5秒ためて放す。



クン・ラオ (KUNG LAO™)



GORO™に血祭に上げられた少林拳の勇者「クン・ラオ」の末裔である。先祖の汚名をはらすことができる武闘家で、クン・ラオの名を継承している。リュウ・カンと同じ、流れを組む寺院で修業を積み流派の中でもその拳の力はリュウ・カンをも凌ぐと思われている。今回はリュウ・カンの招きを受け「殺戮の宴」に参加した。

必殺技:

アウトオブタイム

● ↓ ↑

デスハッター

● ← → ● ロー・パンチ

ダイビングキック

● ジャンプ中に ↓ + ハイ・キック

スパイラルプロテクション

● ↑ ↑ ● ロー・キック連打





ジョニー・ケイジ(JOHNNY CAGE™)

格闘映画のスーパーstar、ジョニー・ケイジが新作映画の撮影中にも拘らずこつぜん
と姿を消した。このニュースは全世界に瞬く間に走り、一大スキャンダルとして報道さ
れた。真実は彼の格闘家としての魂が映画スターの生活によって朽ち果ててしまうの
ではないかと思っていた矢先に、かつての闘友リュウ・カンから「殺戮の宴」に誘われた
ことだった。その結果彼の格闘家としての魂を呼び起こす結果となり、「殺戮の宴」に
参加してきた。

必殺技:

スターダスト・ロー・フラッシュ

● ←・↘・↓・↙・→ ロー・パンチ

スターダスト・フラッシュ

● →・↙・↓・↘・← ハイ・パンチ

ホログラム アタック

● ←・→ ロー・キック

ライジング・アッパー

● ←・↓・→ ハイ・パンチ

ダイヤモンド・クラッシャー

● ブロック+ロー・パンチ



リープテイル(REPTILE™)

リープテイルは既に絶滅したと言われる爬虫類が進化した種族の最後の継承者である。彼
の存在を無くすことは、種族の絶滅を意味する。彼の種族は数百年前から暗殺者としての
宿命を背負い、彼自身もシャン・ツンに忠誠を誓う暗殺者として、シャン・ツンに刃向
かう全ての敵を排除するために、「殺戮の宴」に潜んでいる。

必殺技:

唾虫波 (だちゅうは)

● →・→ ハイ・パンチ

蛇拳孔 (じゃけんこう)

● ←・← ハイ・パンチ+ロー・パンチ

狂影爬 (きょうえいは)

● ブロック+↑・↑・↓、ブロックを放し

ハイ・パンチ

スライディングアタック

● ←+ロー・パンチ+ロー・キック+

ブロック





サブ・ゼロ(SUB-ZERO™)

格闘映画のスーパーstar、ジョニー・ケイジが新作映画の撮影中にも拘らずこつぜん
と姿を消した。このニュースは全世界に瞬くまに走り、一大スキャンダルとして報道さ
れた。真実は彼の格闘家としての魂が映画スターの生活によって朽ち果ててしまうの
ではないかと思っていた矢先に、かつての闘友リュウ・カンから「殺戮の宴」に誘われた
ことだった。その結果彼の格闘家としての魂を呼び起こす結果となり、「殺戮の宴」に
参加してきた。

必殺技:

凍気波 (とうきは) フリーズショット

● ↓ ↘ → ロー・パンチ

氷零波 (ひょうれいは) グランド・フリーズショット

● ↓ ↘ ← ロー・キック

氷流脚 (ひょうりゅうきゃく) スライディングアタック

● ← +ハイ・キック+ロー・キック



シャン・ツン(SHANG TSUNG™)

シャン・ツンは「殺戮の宴」を呪われた取り引きに
利用しようと画策したが天空界からの選ばれし
武闘家たちにより、彼自身も倒された。ショウ・カ
ンは、強固な魂と不敗を誇る武闘家の魂を手に入れ
るためシャン・ツンに新しい魂と若い肉体を与え、
再度「殺戮の宴」を行なわせるのであった。



必殺技:

邪炎波 (じゃほうは)

● ← → ハイ・パンチ

邪炎連波 (じゃほうれんぱ)

● ← → → ハイ・パンチ

邪炎惨連波 (じゃほうさんれんぱ)

● ← → → → ハイ・パンチ

邪心胎拳 (じゃしんたいけん)

リュウ・カン

● ← → → ブロック

クン・ラオ

● ← ↓ ← ハイ・キック

ジョニー・ケイジ

● ← → ↓ ロー・パンチ

リープテイル

● ↑ ↓ +ハイ・パンチ

サブ・ゼロ

● → ↓ → ハイ・パンチ

キタナ

● ブロック ブロック ブロック

ジャックス

● ↓ → → ハイ・キック

ミレーナ

● ハイ・パンチを2秒ためて放す

バラカ

● ↓ ↓ ロー・キック

スコピオン

● ↑ ↑

ライデン

● ↓ → → ロー・キック





キタナ (KITANA™)

キタナの踊る舞の美しさに魅せられた物は、二度とその美しさにふれることはできなかった。ショウ・カンもキタナの美しさの中に覆い隠されている、残忍で冷酷な舞を見抜いていたからこそ、刺客として「殺戮の宴」に放った。しかしキタナは自分の心の奥底からふつふつと湧いてくる疑惑を押さえようとしていたが、自分の存在はなんのためなのか、なぜ「人間界」の武闘家たちと闘うのかと・・・だが「殺戮の宴」はもう始まろうとしていた。

必殺技：

扇斬拳（せんざんけん）

● ← + ハイ・パンチ

扇闘拳（せんとうけん）

● →・→・ハイ・パンチ + ロー・パンチ

扇釘拳（せんていけん）

● ←・←・←・ハイ・パンチ

舞空打（ぶくうだ）

● →・↘・↓・↙ ← ハイ・パンチ



ジャックス (JAX™)

本名ジャクソン・ブリッグス少佐は、ソニヤ・ブレード中尉が所属する米国特殊部隊のリーダーである。ソニアからの救済の連絡を受けたが、到着した時には「殺戮の宴」が既に終了し、時既に遅くソニアと彼女が追っていたカノウの行方は「殺戮の宴」の終了とともに謎に包まれてしまった。ジャックスの懸命な捜査の結果、今回の「殺戮の宴」の首謀者であるショウ・カンに拉致されていることを知り、ソニアの救出とカノウを捕らえる為に参加した。

必殺技：

ガイア・ウェイカー

● ロー・キックを3秒ためて放す

パワー・グラブ

● →・→・ロー・パンチ

パワー・ショック

● 相手に近付いてハイ・パンチ

マグナム・ブレード

● →・↘・↓・↙ ← ハイ・キック

パトリオット・スープレックス

● 空中でブロック





ミレーナ(MILEENA™)

ミレーナはキタナの妹である。ミレーナの無感動の表情から繰り出されるサイは俊敏で鋭く機械のように正確である。ショウ・カンによって、刺客としてやはり「殺戮の宴」に送り込まれるのであった。またショウ・カンはキタナの不審な動きに疑いを抱き、キタナの裏切りをおそれた。そこで、確に感情を持たないミレーナに影から見張ることを言い渡した。

必殺技：

リフト・ドロップ

●→→ロー・キック

グランド・ダッチロール

●←←↓ハイ・キック

サイ・ブラスト

●ハイ・パンチを2秒ためて放す



バラカ(BARAKA™)

バラカは、リュウ・カンの寺院を襲う指揮をとった。彼は「魔界」の荒廃地に住む、飢刃一族(きばいちぞく)である。飢刃一族は刀術にすぐれ、定住の地を持たず恒に闘いを求めて放浪していた。その結果、体の一部が鋭い刃物に進化してしまった。その刀術が恐るべき破壊力と技術を誇っているのを知ったショウ・カンは「殺戮の宴」に送り込んだ。

必殺技：

斬深剣(ざんしんけん) ディープ・カット

●←+ハイ・パンチ

斬空波(ざんくうは) シザーズ・ショット

●↓/↘←ハイ・パンチ

斬刻剣(ざんこくけん) シザーズ・カット

●←←←ロー・パンチ

連脚(れんきやく)

●相手に近づいて、ハイ・キックを素早く3連打



スコーピオン(SCORPION™)

スコーピオンは冥府から蘇った謎の中国忍者である。サブゼロの「リンクエイ」一族に敗れ死亡したが前回の「殺戮の宴」で倒したはずのサブゼロが再び新たな「殺戮の宴」に参加することを知り、復讐を果たすために驚愕のなか再び冥府から蘇った。

必殺技：

バトル・ハブーン

●←←ロー・パンチ

幻影拳(げんえいけん)

デストラップイリュージョン

●↓/↘←ハイ・パンチ

蠍双脚(さそうきやく)

●→↘↓/↘←ロー・キック

幻空脚(げんくうきやく)

●空中で、ブロック



ライデン(RAYDEN™)

「殺戮の宴」が終りライデンは再び、下界を見下ろす雷雲の中にいた。しかし、シャントウが蘇ったことを知り自然界のバランスを崩されてしまうと危機感を抱き、みずから再び雷雲の中から降り立ち、新たな「殺戮の宴」に参加した。

必殺技：

雷拳(いかずちけん) ミステリアスサンダー

●↓/↘→ロー・パンチ

ミサイル・アッタク

●←←→

テレポート

●↓↑

雷流拳(らいりゅうけん) ミステリアスサンダーショック

●相手のすぐ近くでハイ・パンチを3秒ためて放す。





KINTARO™

GORO™が倒され新たにショウ・カンが送り込んだ半龍人。



ショウ・カン(SHAO KAHN™)

ショウ・カンは自らの世界である「魔界」を拡大しようと考え、「人間界」から征服しようとしていた。「人間界」に降りる「術」は知っていたが、「人間界」に降りるだけの十分な力と強靱な肉体を持っていなかったのでジャン・ツンに「殺戮の宴」を開かせ、強靱な「武闘家」の魂を得「人間界」に降りようとしている。



使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。

●このディスクは **NTSC J** マークあるいは **FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY** の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●こくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。



MORTAL KOMBAT II ©1993 Licensed from Midway® Manufacturing Company. All rights reserved. Developed by Probe Entertainment Ltd. Acclaim is a division of Acclaim Entertainment. ©&©1996 Acclaim Entertainment. All Rights Reserved.
SLPS00444

"D" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.